

HUNDE-GESCHIRR

Datum:

Name Kunde:

Adresse:

Tel:

E-Mail:

Bemerkung:

Name Hund:

Geschlecht: Hündin: Rüde:

Rasse:

- Trailergeschirr UNLIMITED
- Trailergeschirr WOLIY
- Geschirr SPORTY
- Geschirr FUN
- Geschirr SPORTY
- Geschirr CROSSY
- Geschirr STUTTGARTERLI
- FÜHR- Geschirr

Farbe Neopren:

Motiv/Text Nacken:

Gurtband:

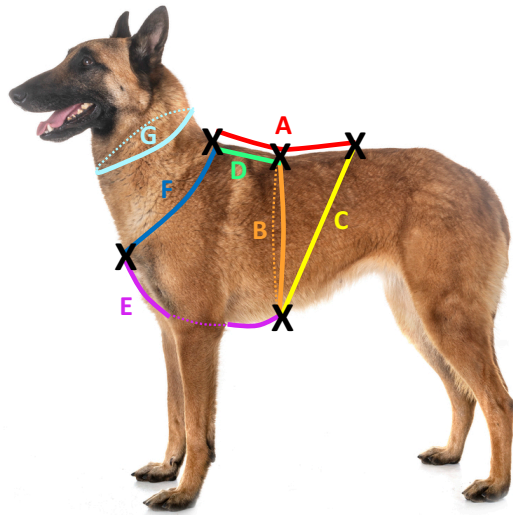
Farbe Motiv:

Webband:

Steckschliesse: Normal Sicherheits-Verschluss

Befestigungsring Leine: Rundring D-Ring Wirbel Rolle Segeltau

Polsterung Bauch: Neopren Airspace



A	Langer Rückensteg	Vom Widerrist/Schulterblätter bis Ende des Rippenbogens (Achtung: das ist nicht die Länge vom Geschirr).	<input type="text"/>
B	Bauchumfang (vorne)	ca. eine Handbreite hinter den Vorderläufen messen, Massband/Klebeband komplett um den Bauchlegen/befestigen. (keinesfalls weiter vorne, damit es bei den Ellbogen nicht scheuert und nicht bis in die Weichteile des Bauches) Bei kleinen Hunden genügen ca. 2-3 Finger breit.	<input type="text"/>
C	Bauchumfang (hinten)	Vom Ende des langen Rückenstegs, schräg hinunter bis zur Schnittstelle, wo der Bauchumfang vorne (B) gemessen wurde (nur eine Seite messen).	<input type="text"/>
D	Kleiner Rückensteg (vorne)	Vom Widerrist/Schulterblätter bis zur Schnittstelle, wo der Bauchumfang vorne (B) gemessen wurde.	<input type="text"/>
E	Bauchsteg	Von der Spitze des Brustbeines unten durch bis zur Schnittstelle, wo der Bauchumfang vorne (B) gemessen wurde.	<input type="text"/>
F	Hals	Vom Widerrist/Schulterblätter, schräg hinunter bis zur Spitze des Brustbeins (nur eine Seite messen).	<input type="text"/>
G	Halsumfang	An der Mitte des Halses (wo normalerweise das Halsband liegt). Zwischen Massband und Hundehals sollten noch ein bis zwei Finger Platz haben. Masse direkt am Hund messen nicht die Halsbandlänge.	<input type="text"/>
H	Brustbreite	Hund ist im «SITZ», Beine stehen gerade nebeneinander. Innerhalb der Schultern messen.	<input type="text"/>
X	Schnittpunkt	Schnittstelle, wo die einzelnen Messlängen aufeinander treffen.	<input type="text"/>